

¿Qué es AstroPlay!?

AstroPlay! es un ambiente de transmisión de streams de TV Digital, incluyendo video, audio y datos, 100% adherente a la norma brasileña.

Con **AstroPlay!** es posible realizar transmisiones de video en alta definición integradas con aplicaciones en formato LUA, NCL, JAVA e JAVA+NCL de acuerdo con la necesidad de las teledifusoras, fabricantes y desarrolladores, sea en carácter de pruebas o de producción.

AstroPlay! posee una arquitectura flexible que se adapta fácilmente al ambiente de TV Digital de su empresa. El producto tiene como foco la generación de interactividad a través de la creación de configuraciones donde las aplicaciones interactivas son transmitidas y controladas por **AstroPlay!** y programadas de acuerdo con el contenido televisivo al cual están relacionados.

De esta forma, las aplicaciones pueden ser programadas para responder a eventos enviados por **AstroPlay!** mientras estén siendo transmitidas. Esto posibilita que diversos modelos de interactividad sean explorados, tales como soluciones que necesitan de sincronía entre audio, video y datos.

Perfiles de Configuración y Hardware

AstroPlay! está disponible en dos versiones: **Studio** y **Portable**.*

AstroPlay! Portable

Dirigido para teledifusoras, desarrolladores y fabricantes de receptores y TVs digitales, este producto genera un stream completo, con soporte a interactividad, audio, video y EPG, haciendo de **AstroPlay! Portable** el ambiente ideal para pruebas y demostraciones.

Es un equipo recomendado para pruebas de campo, pudiendo ser fácilmente transportado para cualquier lugar.



Diagrama AstroPlay! Portable



AstroPlay! Portable ▶

AstroPlay! Studio

Dirigido para teledifusoras, este producto puede conectarse a un ambiente preexistente de producción de TV Digital, comandado por un proceso de automatización, generando un transport stream con todos los datos de interactividad.

AstroPlay! Studio está compuesto por generadores de streams de transmisión, donde las aplicaciones interactivas, los stream events y las tablas pertinentes a la interactividad son generados.

El equipo está disponible en formato de rack, listo para el ambiente de producción.



AstroPlay! Studio ▲



Diagrama AstroPlay! Studio

Diferenciales del AstroPlay!

- ✓ Fue desarrollado para adecuarse a la necesidad de cada cliente.
- ✓ Posee varios componentes de generación de datos para TV Digital, pudiendo ser configurado para atender a las necesidades de su empresa.

Integración con StickerCenter

Stickers son las aplicaciones que ud. puede descargar, instalar e usar en su TV, como si fuera una computadora. Cada Sticker descargado se convierte en un ícono en su pantalla y puede ordenarlos como desee!

A parte de poder ser descargados por Internet, los Stickers pueden ser enviados por las Teledifusoras. AstroPlay! permite la integración con StickerCenter, ofreciendo las siguientes funcionalidades para Broadcast Stickers:

- ✓ Administración y transmisión
- ✓ Scheduler de transmisión
- ✓ Control del ciclo de vida
- ✓ Download automático de versiones actualizadas



Características Generales

- Servidor de audio, video e interactividad;
- Repositorio de transport streams (TS);
- Repositorio de aplicaciones orientado a versiones;
- Interfaz de administración con soporte a upload de contenidos;
- Servidor de PSI/SI, Guía Electrónico de Programación (EPG);
- Generador de tablas PAT, PMT, AIT, EIT, SDT, TDT, TOT, BIT y NIT.

Multiplexador

- Soporte a la grabación en archivo del TS de salida;
- Scheduler de transmisión;
- Soporta transmisiones a partir de un TS base, donde un nuevo contenido puede ser adicionado – o sustituir el existente – para generar un nuevo TS;
- Configuración dinámica y estática de PIDs de audio, video, PCR y aplicaciones, respetando la norma brasileña de TV Digital;
- Tasa de transmisión configurable.

Interfaces

- Salida vía interfaces ASI y RF;
- Interfaz Web para acceso directo a las funcionalidades del AstroPlay!;

Interactividad

- Generación del carrusel de objetos DSM-CC para aplicaciones en el sistema Ginga;
- Generación de stream events DSM-CC para aplicaciones en el sistema Ginga e interfaz de soporte para todos los tipos de comandos;
- Inserción en tiempo real de nuevas versiones de aplicaciones;
- Inserción en tiempo real de stream events;
- Programación de stream events para envío de acuerdo con la programación;
- Control del ciclo de vida de las aplicaciones.